

John Nielsen Online Grand Prix

1. Reglerne er gyldige fra den 1. august 2024 og gælder for turneringen 24/25.

Turneringsudvalg

2. John Nielsen Online Grand Prix består af 3 turneringer af 5 runder. De 3 turneringer afholdes som selvstændige turneringer og laves et turneringsudvalg og en turneringskomite for hver turnering. Turneringsudvalget for grand prixet er selvsupplerende og udarbejder en plan for grand prixet i løbet af foråret.
3. Det tilstås at alle klubber er repræsenteret i turneringsudvalget.
4. Ved sæsonstart udarbejdes en turneringsplan over samtlige runder i sæsonen turneringerne, som danner grundlag for grand prix'ets afholdelse.
5. Grand prixet afholdes mellem europæisk go kongres og Sct Hans, og der skal om muligt tages hensyn til danske (skole)ferier og fridage og om muligt faste danske fysiske turneringer, så der lægges en ekstra uge til afvikle en runde i tilfælde af ferier med videre.
6. Alle medlemmer af DGF kan deltage. Er man ikke medlem af DGF, kan man indmelde sig i DGF, når man indtræder i grand prix'et,

Turneringerne

7. Der spilles på 19x19 med 6½ i komi ved med canadisk byoyomi, 45 min. + byoyomi på 10 sten på 5 min. og japanske/europæiske regler. med reduceret handicap -2.
8. Vinderkriterierne er Score, MM, SOS og SOSOS. Står 2 deltagere i turneringen stadig lige efter de 5 runder, afgøres det ved en ekstra runde mellem de spillere, der står lige.
9. På Turneringens første dag (en søndag) vælger deltagerne i turneringen iblandt sig en turneringskomite på mindst 3 personer. Det tilstræbes at de klubber, der har repræsentanter med i turneringen er repræsenteret lige stærkt i komiteen. Et medlem af turneringskomiteen kan aldrig afgøre i et parti, medlemmet selv har spillet, og en eventuel trivst afgøres mellem de øvrige medlemmer af komiteen.
10. Turneringsledelsen kan vælge at ændre i tidsplanen efter at turneringen er gået i gang, såfremt dette kan godkendes af komiteen.
11. En runde starter en søndag kl. 13 på discord, hvor parringen for runden offentliggøres. Runden sendes ligeledes til deltagerne i turneringen sammen med kontaktoplysninger til deltagerne.
12. En runde skal færdigspilles inden midnat søndagen 14 dage senere med mindre turneringen bliver sat på pause jvf §4 og §10, hvorved der kan forekomme en tillægstid.
13. Resultatet af et parti samt et link til spillet på OGS skal være turneringsledelsen i hænde inden tidsfristens udløb. Begge spillere er ansvarlige for at dette sker.
14. Bliver et parti ikke spillet og derved ikke er nået til en afgørelse, vil begge spillere som udgangspunkt blive dømt som tabere af turneringskomiteen. Skulle en spiller have tilbudt at

spille inden for tidsfristens udløb og den anden spiller afslår at spille eller udebliver, bliver den spiller, der afslår eller udebliver dømt som taber af spillet.

Spillerne kan indbyrdes aftale at spillet er uafgjort ifølge de japanske regler, hvis begge spillere meddeler turneringsledelsen om dette resultat.

15. Klager over resultatet eller snyd kan indgives op til en uge efter runden er slut, men får ikke opsættende virkning for den efterfølgende runde. Den næstfølgende runde lægges altså efter det resultat, der foreligger ved rundens start, men resultatet af spillet kan efterfølgende blive ændret som følge af klagen.
16. Komiteen skal træffe en afgørelse inden næstfølgende runde begynder.
17. Det tilstræbes at turneringsledelsen afholder et review af nogle af spillene i hver runde på en torsdag aften. Om muligt kan turneringsledelsen efterkomme ønsker om at et bestemt spil gennemgås,.
18. Kan turneringsledelsen ikke finde en kvalificeret person til at gennemgå spillet, kan turneringsledelsen vælge at gennemgå spillet med AI.
19. Det tilstræbes at alle reviews bliver optaget med henblik på efterfølgende offentliggørelse på youtube, således at folk, der ikke havde mulighed for at deltage i gennemgangen, har mulighed for at se, gennemgangen på et senere tidspunkt.
20. Partierne bliver indberettet til EGF med henblik på rating.

Grupperne

21. Deltagerne i et grand prix inddeles i tre grupper efter styrke ved indtrædelsen i den turneringen som er den første turnering i grand prix'et, som deltageren deltager i.

Gruppe A: Dan-spillere

Gruppe B: Single-kyu spillere

Gruppe C: Dobbelt-kyu spillere

- a) I fald, der kun er en deltager i en af grupperne ved begyndelsen af første turnering, vil denne gruppe blive lagt sammen med nærmest gruppe. Eksempelvis vil gruppe A og B blive slået sammen, såfremt der kun er en deltager i gruppe A.
22. Der anvendes som udgangspunkt den officielle EGF-rating. Har man endnu ikke en sådan, tilmelder turneringsledelsen spilleren en rating efter bedste skøn.
23. Efter hver turnering kåres en vinder af hver gruppe, og de fire bedste spillere i hver gruppe tildeles henholdsvis 4, 2, 3 og 1 GP-point
24. Desuden får man 2/15 GP-point for hver runde man deltager i turneringen.
25. Ved slutningen af grand prix'et tælles alle GP sammen, og den i hver gruppe, der har fået flest GP-point er gruppens Grand Prix Mester.
26. Har to spillere i samme gruppe fået lige mange GP-point, vil det være gennemsnittet af deres modstanderes gennem hele grand prix'ets GP-point, der vil være afgørende.
27. Er de to spillere stadig lige, vil resultatet af deres indbyrdes kampe, der er afgørende. Er det stadig ikke muligt at afgøre stillingen, afgøres dette ved en eller flere omkampe.

28. Det er ikke nødvendigt at stille op i alle turneringer og i alle runder for at få GP-point.

29. DGF holder fører opsynet med GP-pointene.

Indskud og præmier

30. Der er et indskud til hver turnering på 30 kr.

31. Indskud indbetales til Ringsted Go Klub, med mindre andet aftales.

32. Halvdelen af indskudet går til en pulje, som bruges ligeligt til udbetaling af en stor grand prix-præmie til vinderen af hver gruppe, når grand prixet er slut.

33. Den anden halvdel af indskudet, bruges til ligeligt til udbetaling af en lille præmie til vinderen af hver gruppe i hver turnering.

34. DGF opbevarer puljepræmierne under Grand Prix'et og udbetaler pengene til Grand Prix Mestrene når de er fundet.