

# Ringsted Go Klub

[www.ringsted-go-klub.dk](http://www.ringsted-go-klub.dk)

Mødes på lørdage 14:30 – 18:00

Se nærmere annoncering på vores hjemmeside og Facebook

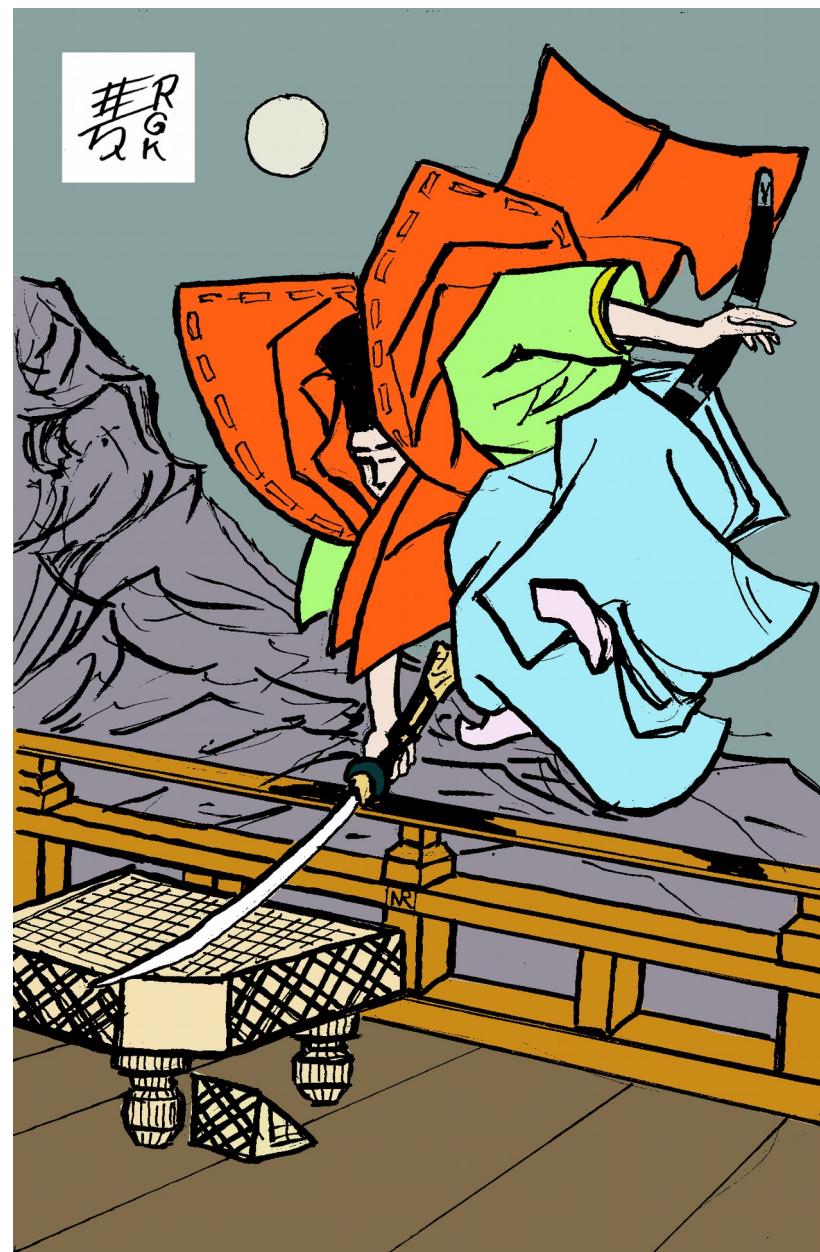
<https://www.facebook.com/groups/306007119460310/>

Formand: Peter Michaelsen

[formand@ringsted-go-klub.dk](mailto:formand@ringsted-go-klub.dk)

Kasserer: Nicolai Ryge

[Kasserer@ringsted-go-klub.dk](mailto:Kasserer@ringsted-go-klub.dk)



Ringsted Go Klub

Go er formentlig verdens ældste brætspil, hvor reglerne ikke har forandret sig gennem 2000 år. Det spilles ganske vist efter lidt forskellige regler i Japan og Kina, men forskellen har ikke den store praktiske betydning. Begyndere spiller ofte på et bræt med 9x9 skæringspunkter i stedet for det officielle med 19x19. Den største turnering inden for Go afholdes på Kejserpalatset i Japan, og har været afholdt der hvert år siden år 800.

Man spiller 2 spillere mod hinanden, og skiftes til at lægge henholdsvis sorte og hvide sten på et bræt. Det gælder om at forsøge at omringe hinandens sten. Har man fået lagt sine sten på en måde, så stenene ikke kan omringes, har man lavet et territorium. Det gælder så om at få lavet det største territorium uden at få omringet sine sten.

Til trods for at spillet er forholdsvis ukendt i Danmark, regnes go for at være det brætspil i verden, som flest mennesker spiller. Man regner med at op imod 10 mio. spiller i klub på verdensplan, og dertil kommer de der kun spiller med venner og bekendte.

Hvor man længe har haft computere, der kan slå verdensmesteren i Skak, lykkedes det først i 2016 og 2017 for Googles superstærke program AlphaGo at slå verdens to stærkeste Go-spillere.

I Danmark har spillet siden 1972 været spillet i klubber, som er samlet under Dansk Go Forbund.

# De officielle japanske Regler for Go

## Ringsted Go Klub

[Www.ringsted-go.klub.dk/RGK](http://www.ringsted-go.klub.dk/RGK)

Go spilles af 2 spillere, som kappes på færdigheder på et bræt om at vinde det største territorie. Den ene spiller har sorte sten og den anden har hvide sten. Spillerne skiftes til at lægge en sten på brættet til spillet er færdigt (se nedenfor).

## Brættet

Består af en række vandrette og lodrette linjer, der krydser hinanden. Spillerne skal lægge deres sten på krydserne, som kaldes punkter. De mest almindelige brætstørrelser er på 9x9, 13x13 eller 19x19 punkter.

Et punkt, hvor der ikke ligger en sten, kaldes et tomt punkt og et punkt, hvor der ligger en sten, kaldes et spillet punkt. En linje, der udgår fra et spillet punkt, kaldes friheder hvis linjen leder til et tomt punkt.

Sten af samme farve, der er forbundet med hinanden ved en linje på brættet, kaldes en gruppe, hvilket betyder at stenene regnes som en sten, således at de deler deres friheder.

En spiller kan spille på alle tomme punkter, dog må en sten eller gruppe ikke være uden friheder efter den er spillet.

## Fanger

Hvis en spiller lægger en sten således at nogen af modstanderens sten eller grupper ikke længere har nogen friheder, er modstanderens sten fanger. De skal derfor øjeblikkeligt tages af brættet og lægges i en fangeskål.

Man må altså ikke begå selvmord ved at lægge en sten, således at en eller flere af ens egne sten ikke længere har nogen friheder efter at eventuelle fanger er taget af brættet.

## Ko

Hvis en spiller slår en af modstanderens sten, og derved kommer til at lægge sin egen sten i slag, må modstanderen ikke slå tilbage i næste træk. Men man må gerne, hvis han stadig kan slå stenen i næstfølgende træk.

## Liv og død

Sten, der ligger på en sådan måde at de ikke kan omringes af modstanderens sten på en lovlig måde, kaldes levende. Sten der kan omringes af modstanderens sten på en lovlig måde, kaldes døde.

## Territorie

Punkter, der er omkredset af levende sten af samme farve, kaldes *øjne*. Andre tomme punkter kaldes *dame-punkt*. Sten som er i live, som følge af et dame-punkt, er *seki*.

Øjne betegnes som territorie, der tilhører den farve, som de omkringende sten har. Hvert øje tæller som et territorielt point.

## Slutspil

Når begge spillere har sagt pas efter hinanden, standses spillet. Her efter skal spillerne blive enige om hvilke sten, der er levende og hvilke der er døde.

Hvis en spiller forlanger spillet genoptaget, skal modstanderen acceptere dette, men det vil være modstanderen, der skal trække først.

Når begge spillere er enige om liv og død, stopper spillet.

## Point-optælling

Når spillet er stoppet fjernes alle de døde sten fra brættet og lægges over til de øvrige fanger.

Herefter lægges fangerne ind i modstanderens territorie, hvorved øjnene fyldes ud. Derefter tælles territorie-point, og den spiller med flest territorie-point har vundet.

Har spillerne lige mange territorie-point er spillet *jigo*, det vil sige uafgjort.